**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG**

Khoa/Viện: Công nghệ Thông tin

Bộ môn: Kỹ thuật phần mềm

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN**

**1. Thông tin về học phần:**

Tên học phần:

* Tiếng Việt: Đồ họa ứng dụng.
* Tiếng Anh: Graphic Application.

Mã học phần: SOT343 Số tín chỉ: 3 (2-1)

Đào tạo trình độ: Đại học.

Học phần tiên quyết: Tin học cơ sở

**2. Thông tin về giảng viên:**

Họ và tên: Bùi Thị Hồng Minh Chức danh, học hàm, học vị: Thạc sĩ

Điện thoại: 0983000604 Email: minhbth@ntu.edu.vn

Địa chỉ trang web/nguồn dữ liệu internet của giảng viên: elearning.ntu.edu.vn

Địa điểm, lịch tiếp SV: Thứ 2 (tiết 345), tại G6 - văn phòng bộ môn KTPM, khoa Khoa Công nghệ Thông tin.

**3. Mô tả tóm tắt học phần:**

Học phần giới thiệu các kiến thức về các công cụ trợ giúp sáng tạo ra các sản phẩm ảnh nghệ thuật, các kiến thức về hệ thống màu sắc và mỹ thuật.

**4. Mục tiêu:**

Trang bị cho sinh viên những kiến thức và kỹ năng cơ bản trong việc sử dụng các phần mềm đồ họa trong việc thiết kế mẫu, xây dựng website.

**5. Kết quả học tập mong đợi (KQHT):**

Sau khi học xong học phần, sinh viên có thể:

1. Trình bày được các tính năng của phần mềm Photoshop và nhận biết kết quả có được sau khi kết thúc chủ đề về Photoshop.
2. Thực hiện được các thao tác cơ bản với phần mềm Photoshop (thao tác trên tập tin, ẩn/hiện các Pallet, tiền xử lý ảnh…).
3. Trình bày được ý nghĩa và phân biệt được chức năng của các công cụ tạo vùng chọn trên ảnh.
4. Sử dụng và kết hợp thuần thục được các công cụ chọn để tạo được vùng chọn tối ưu trên ảnh.
5. Trình bày được mục đích sử dụng và cách bố trí hình trên các layer khi tạo ảnh.
6. Thực hiện được các thao tác trên layer.
7. Biết được ý nghĩa và phân biệt được tác dụng của các nhóm hòa trộn (Blending mode) trên các layer.
8. Vận dụng thực hiện được các chế độ hòa trộn để tạo ra các ấn phẩm theo yêu cầu.
9. Phân biệt được tác dụng của các công cụ tô màu và các công cụ chỉnh sửa ảnh.
10. Sử dụng được các công cụ tô màu và chỉnh sửa ảnh.
11. Hiểu ý nghĩa và biết cách sử dụng bộ lọc, mặt nạ và kênh trong việc xử lý ảnh. để tạo ấn phẩm ảnh theo yêu cầu.
12. Trình bày được các tính năng của phần mềm CorelDraw và nhận biết kết quả có được khi học chủ đề CorelDraw.
13. Thực hiện được các thao tác cơ bản trên tập tin và thao tác thiết lập các thông số trên bản vẽ khi bắt đầu làm việc với Corel Draw.
14. Phân biệt được ý nghĩa và sử dụng được các công cụ vẽ đối tượng.
15. Nhận biết được mối quan hệ về mặt vị trí của các đối tượng trên bản vẽ. Thực hiện được các thao tác bố trí/sắp xếp các đối tượng trên bản vẽ theo yêu cầu của ấn phẩm.
16. Phân biệt được ý nghĩa và sử dụng được các công cụ tô màu cho các đối tượng trên bản vẽ.
17. Sử dụng được công cụ viết chữ trên bản vẽ.
18. Hiểu và vận dụng được các hiệu ứng trên các đối tượng để tạo ấn phẩm theo yêu cầu.

**6. Kế hoạch dạy học:**

**6.1 Lý thuyết:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *STT* | *Chương/Chủ đề* | *Nhằm đạt KQHT* | *Số tiết* | *Phương phápdạy – học* | *Chuẩn bị của người học* |
| 11.11.21.31.41.5 | Chủ đề về PhotoshopTổng quan phần mềm Photoshop.Một số thao tác cơ bản trong Photoshop.Làm việc với vùng chọn và Layer.Công cụ chỉnh sửa ảnh.Bộ lọc, các hiệu ứng, mặt nạ và kênh. | abc, d, e, f, g, hi, jk | 151662 | Thuyết giảng + minh họa + Thảo luận | * Xem trước phần slide bài giảng.
* Chuẩn bị máy và phần mềm Photoshop.
* Tải tài nguyên từ lớp học elearning phục vụ việc thao tác theo minh họa của giảng viên trên lớp.
 |
| 22.12.22.32.42.52.6 | Chủ đề về CorelDraw.Tổng quan về chương trình CorelDraw.Thiết lập trang giấy và các thao tác cơ bản với CorelDraw.Công cụ vẽ hình.Mối quan hệ giữa các đối tượng trong CorelDraw.Các công cụ tô màu, đường viền, Text.Các hiệu ứng trong CorelDraw | lmkop, qrmp | 1514244 | Thuyết giảng + Demo minh họa + Thảo luận | * Xem trước phần slide bài giảng.
* Chuẩn bị máy và phần mềm CorelDraw.
* Tải tài nguyên từ lớp học elearning phục vụ việc thao tác theo minh họa của giảng viên trên lớp.
 |

**6.2 Thực hành:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *STT* | *Bài/Chủ đề* | *Nhằm đạt KQHT* | *Số tiết* | *Phương phápdạy – học* | *Chuẩn bị của người học* |
| 11.11.21.3 | Chủ đề về PhotoshopLàm việc với vùng chọn và Layer.Công cụ chỉnh sửa ảnh.Bộ lọc, các hiệu ứng, mặt nạ và kênh. | d, f, hjk | 15 | Hướng dẫn thực hành tại phòng máy | Xem lại slide bài giảng của chủ đề Photoshop. |
| 22.12.22.32.42.5 | Chủ đề về CorelDraw.Thiết lập trang giấy và các thao tác cơ bản với CorelDraw.Công cụ vẽ hình.Mối quan hệ giữa các đối tượng trong CorelDraw.Các công cụ tô màu, đường viền, Text.Các hiệu ứng trong CorelDraw | mnop, qr | 15 | Hướng dẫn thực hành tại phòng máy | Xem lại slide bài giảng của chủ đề CorelDraw |

**7. Tài liệu dạy và học:**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *STT* | *Tên tác giả* | *Tên tài liệu* | *Năm xuất bản* | *Nhà xuất bản* | *Địa chỉ khai thác tài liệu* | *Mục đích* *sử dụng* |
| *Tài liệu chính* | *Tham khảo* |
| 1 | Bùi Thị Hồng Minh | Slide bài giảng môn ĐHUD | 2017 |  |  | X |  |
| 2 | Ebook | Ebook: Giáo trình Photoshop CS4 tiếng việt | 2008 | Internet | Giảng viên | X |  |
| 3 | Ebook nhóm phát triển phần mềm sinh viên học sinh | Giáo trình CorelDraw Graphics Suite 12 | 2012 | NXB Giao thông vận tải | Giảng viên | X |  |
| 4 | Lê Quang Huy | Photoshop toàn tập | 2004 | NXB Giáo dục | Thư viện |  | x |

**8. Yêu cầu của giảng viên đối với học phần:**

- SV phải tham gia ít nhất 80% số tiết trên lớp

- SV phải chuẩn bị máy tính và phần mềm học.

- SV phải hoàn thành ít nhất 70% bài tập được giao

- Phòng học phải có máy chiếu/TV.

**9. Đánh giá kết quả học tập:**

**9.1 Lịch kiểm tra giữa kỳ (dự kiến):**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *Lần kiểm tra* | *Tiết thứ* | *Hình thức kiểm tra* | *Chủ đề/Nội dung được kiểm tra* | *Nhằm đạt KQHT* |
| 1 | 14-15 | Trên máy | Chủ đề 1 | b, d, f, h, j, k |
| 2 | 29-30 | Trên máy | Chủ đề 2 | m🡪r |

**9.2 Thang điểm học phần:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *STT* | *Hình thức đánh giá* | *Nhằm đạt KQHT* | *Trọng số (%)* |
| 1 | Bài kiểm tra giữa kỳ (2 bài) | b, d, f, h, j, km🡪 r | 50 |
| 2 | Bài tập nhóm tại lớp | b, d, f, h, j, km🡪 r | Điểm cộng |
| 3 | Chuyên cần/thái độ |  | Điểm trừ |
| 4 | Thi kết thúc học phần- Hình thức thi: Trên máy- Đề mở: 🞎 Đề đóng: ⌧ | b, d, f, h, j, km🡪 r | 50 |

 **TRƯỞNG BỘ MÔN (CÁC) GIẢNG VIÊN** *(Ký và ghi họ tên)*

**Bùi Thị Hồng Minh**